

## Trucs &amp; Astuces – SOLIDWORKS Simulation : Afficher un tracé dans un système de coordonnées cylindriques

## Résumé

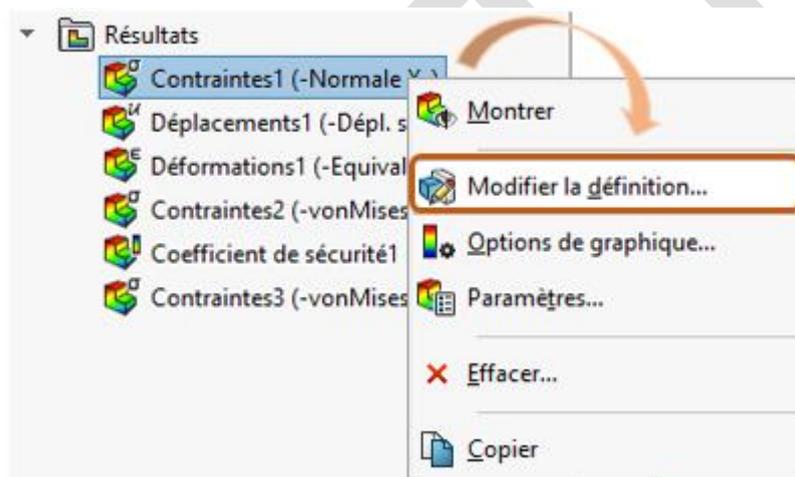
Par défaut, les tracés de résultats sont affichés dans le système de coordonnées global (coordonnées cartésiennes). Il est possible de les afficher dans un système de coordonnées cylindriques, permettant ainsi de visualiser les composantes radiale (X), tangentielle (Y) et axiale (Z).

Nous allons voir comment afficher un tracé dans un système de coordonnées cylindriques.

## Solutions

**1. Modifier la définition du tracé**

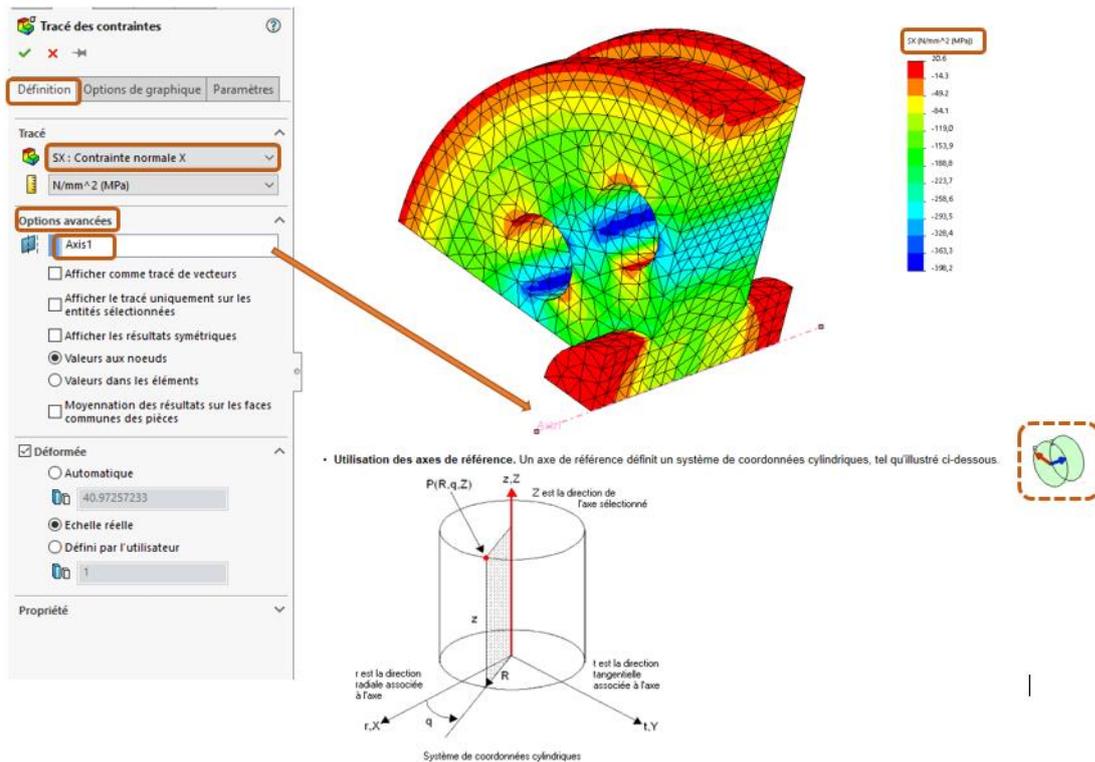
- Faites un clic droit sur le tracé de votre choix.
- Puis, sélectionnez « modifier la définition ».
- Positionnez-vous sur l'onglet « définition ».

**2. Sélectionner la définition du tracé**

- Via le menu déroulant « composante », choisissez parmi les 3 composantes X, Y ou Z.
- Dans un repère cylindrique :
  - X correspond à la composante radiale
  - Y correspond à la composante tangentielle
  - Z correspond à la composante axiale

**3. Sélectionner l'axe de référence du système de coordonnées cylindriques**

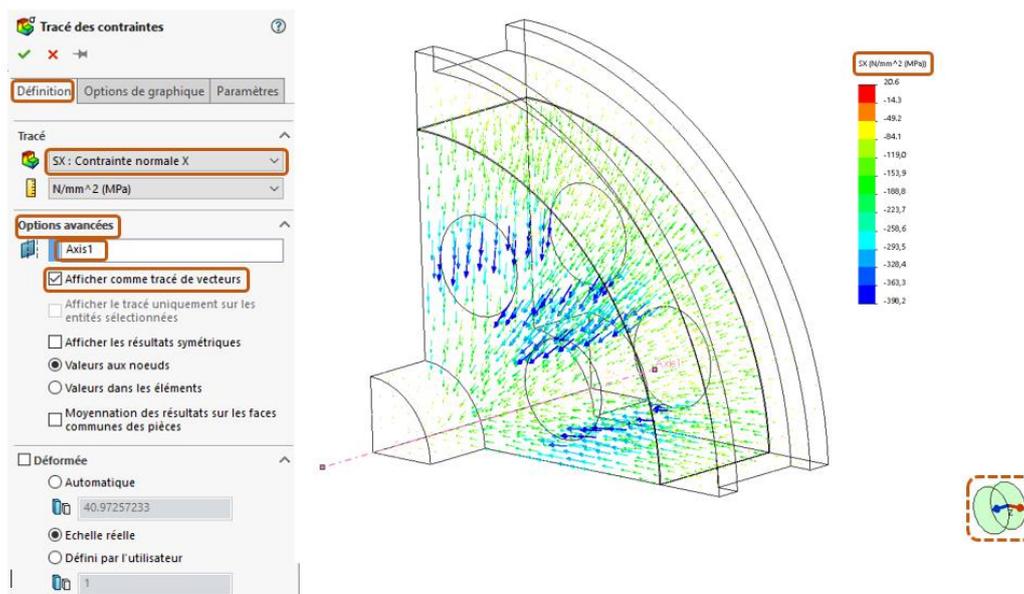
- Développez la fenêtre « Options avancées ».
- Dans la première cellule, sélectionnez dans l'arbre de création ou la zone graphique l'axe de référence souhaité pour définir le système de coordonnées cylindriques.
- Ensuite, validez.
- Enfin, un repère cylindrique apparaît en bas à gauche de votre zone graphique.



#### 4. (Facultatif) Afficher sous forme de tracé de vecteur

Cette option permet de visualiser la direction de la composante sélectionnée. Pour cela :

- Développez la fenêtre « Options avancées ».
- Cochez l'option « Afficher comme tracé de vecteurs ».
- Validez.





**Auteur** Sébastien Despréaux, Formateur, BU Services, VISIATIV

**Date** 19.10.2017

**Produit** SOLIDWORKS Simulation

**Version** 2017 et antérieures

### En conclusion

Le système de coordonnées global n'est pas toujours satisfaisant pour l'affichage de nos tracés. Nous pouvons avoir besoin de visualiser d'autres types de composantes dans un système de coordonnées différent, ou orienté différemment. Un axe permettra de définir un système de coordonnées cylindriques, un plan, un système de coordonnées cartésiennes.

#### Usages

- Simulation

#### Marques

- SOLIDWORKS