

Tutoriel – Apparence multicalque SOLIDWORKS Visualize

Résumé

L'ajout d'un décalque sur un objet dont les surfaces sont planes est relativement simple. Cette action devient plus compliquée si nous appliquons un décalque sur une surface courbe ou bien cylindrique.



En effet, les décalques dans SOLIDWORKS Visualize sont projetés normal à la surface, ce qui étire notre décalque plutôt que de l'enrouler. Comment faire sachant qu'il n'y a pas de propriété pour changer le mappage d'un décalque ?

Notre expert vous explique comment créer une apparence pour le décalque, puis comment combiner cette apparence avec une autre en utilisant une apparence multicalque SOLIDWORKS Visualize. A savoir que le type d'apparence multicalque SOLIDWORKS Visualize peut comporter jusqu'à quatre autres apparences empilées les unes sur les autres pour créer des solutions d'apparences sophistiquées.

Solutions

1. Ajouter les apparences au modèle

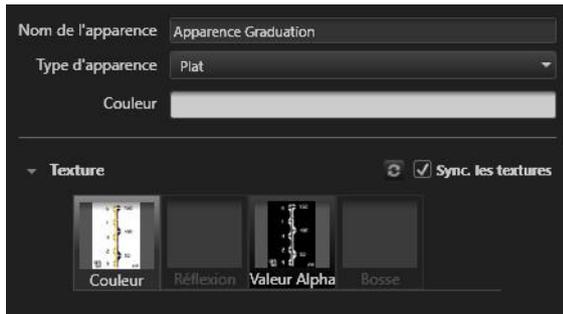
Dans cette 1ère étape, nous devons ajouter sur notre modèle les apparences que nous souhaitons utiliser dans l'apparence multicalque SOLIDWORKS Visualize. En effet, seules les apparences présentes dans notre projet peuvent être utilisées lors de la création d'une apparence multicalque SOLIDWORKS Visualize.



2. Créer une apparence pour le décalque

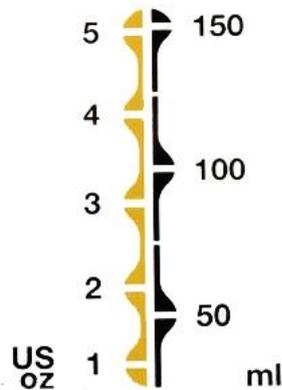
Pour la création de notre apparence décalque, nous devons choisir un type d'apparence qui sache combiner les textures **Couleur** et **Valeur Alpha**.

Dans cet exemple, nous pouvons choisir le type d'apparence Plat.

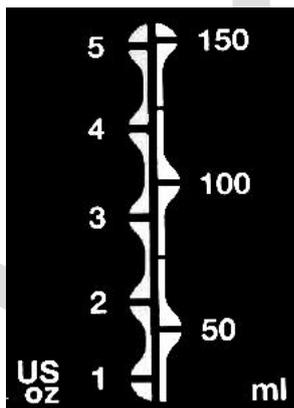


Pensez à synchroniser vos textures.

La texture **Couleur** est notre image originale.



La texture **Valeur Alpha** est cette même image en noir et blanc. Dans cette texture, la partie noire de l'image a pour effet de détourner notre image de base.

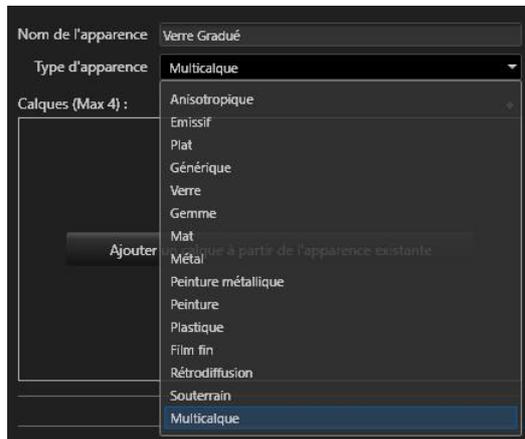


Pour ce genre d'apparence, le problème est qu'elle va aussi détourner votre surface. C'est pourquoi nous devons créer une apparence multicalque.

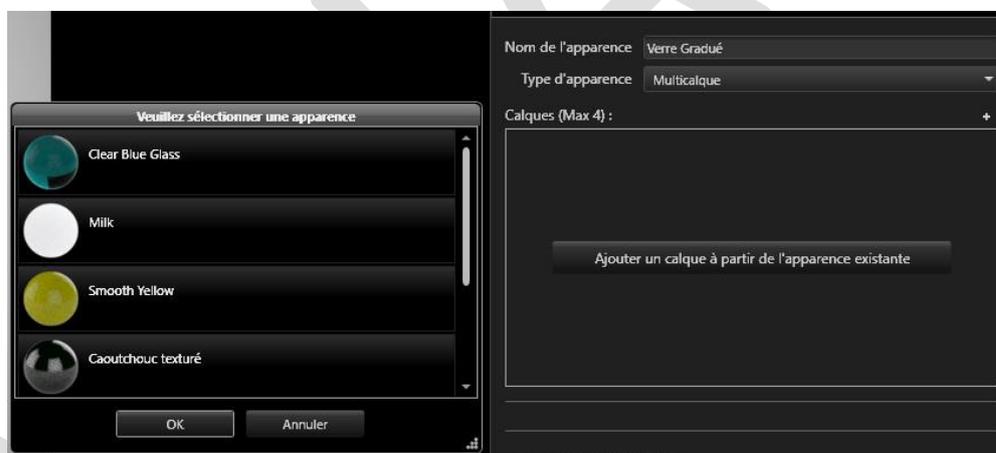
3. Création de l'apparence multicalque SOLIDWORKS Visualize

Une apparence multicalque permet de superposer plusieurs apparences et ainsi créer des effets combinés.

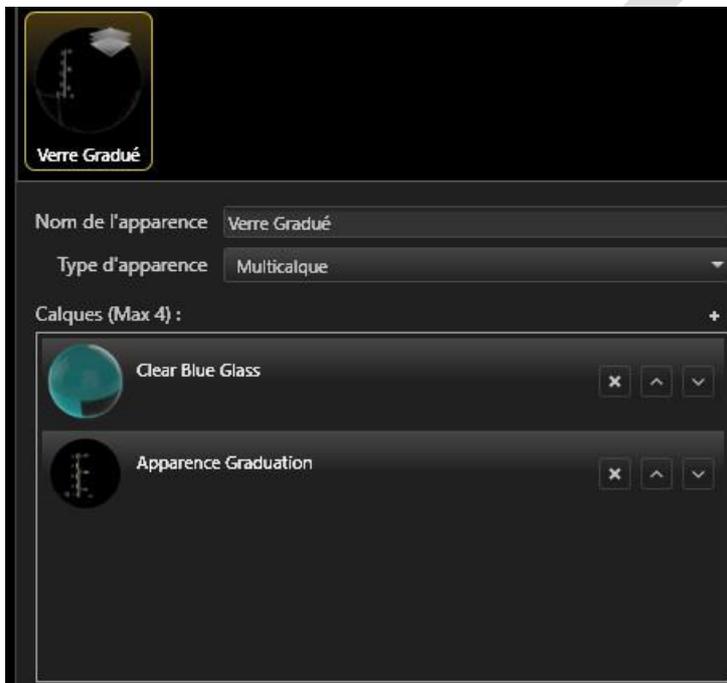
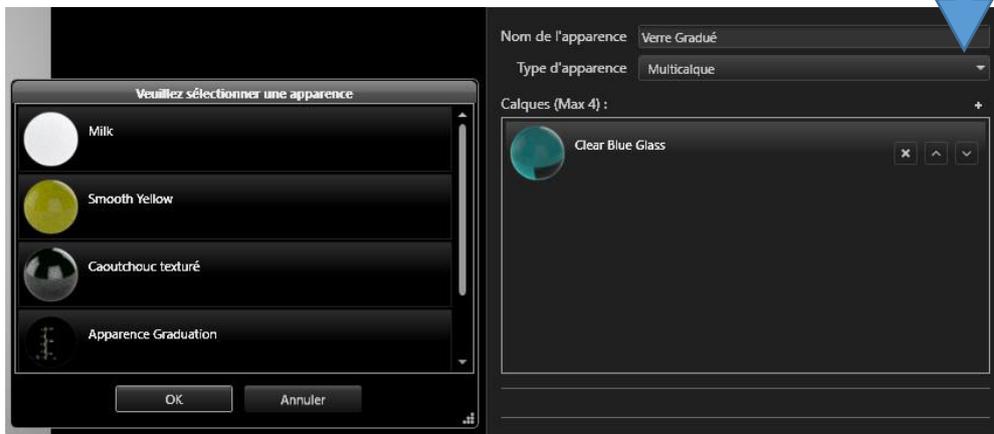
Dans cet exemple, nous allons combiner l'apparence Clear Blue Glass à notre apparence Graduation.



Une fois que nous avons choisi l'apparence multicalque, il suffit de cliquer sur « Ajouter un calque » et choisir la première couche de notre apparence.



Pour ajouter un calque, il suffit de cliquer sur le + situé en haut à droite



Enfin, pour r ordonner les calques, nous pouvons cliquer sur les fl ches situ es   droite de l'apparence.



Usages

- Communication technique

Activités

- Implantation/Agencement
- BE Sous-traitance
- Carrosserie Industrielle
- Chaudronnerie – Serrurerie
- Mécatronique – Electronique
- Bijouterie – Joaillerie
- Machines spéciales – robotique
- Usinage – Impression 3D
- Applications médicales
- Métiers du bois
- Moule – Injection plastique
- Tôlerie
- Tuyauterie/Process/Usine